Projektantrag

**Projektantragsteller:**

Eduard Luft

**Ausbildungsberuf:**

Fachinformatiker – Anwendungsentwicklung

**Ausbildungsbetrieb:**

Reality-Bytes neue Medien GmbH

**Betrieblicher Betreuer**

Burkhard Theß

**Projektbezeichnung:**

Website-Integration Bewerbermanagement

**Ausgangssituation:**

reality bytes wird in diesem Jahr die Software umantis der Firma Hauffe für das Bewerbermanagement einführen.

Das Paket „Bewerbermanagement“ von umantis ist so gestaltet, dass der komplette Recruiting-Prozess von der Stellenerfassung, über die konkrete Ausschreibung, sowie Bewerbungen und deren Beurteilung online mithilfe dieses Systems abgewickelt werden können. Diese Software wird vom Hersteller als "Software as a Service" angeboten. Über iFrames oder über eine einfache Verlinkung stellt die Software auch Masken bereit, mittels derer die offenen Stellen im Internetauftritt von reality bytes angezeigt werden können. Über weitere Masken können auch die Bewerbungsformulare als HTML-Formulare in den Internetauftritt von reality bytes eingebunden werden.

reality bytes als international agierende Fullservice Internetagentur mit den Schwerpunkten Design, Technologie, online media und dem Anspruch userzentrierte Internetauftritte mit herausragender user experience zu erstellen, legt sie großen Wert auf eine ebenso herausragende Gestaltung des eigenen Internetauftrittes. Für eigene Projekte hat reality bytes in der Vergangenheit renommierte Design-Awards wie den Red Dot Design Award für herausragende Designqualität gewonnen.

Aus diesem Grunde reichen die im Standard-Umfang der Software umantis gegebenen Gestaltungsmöglichkeiten nicht aus.

Um die technische Basis einer adäquaten Gestaltung zu legen, wird deswegen im Projekt "Website-Integration Bewerbermanagement" die Software umantis nicht unmittelbar eingesetzt, sondern über Schnittstellen angebunden.

Derzeit gibt es bereits Bewerbungsformulare, welche auf der reality bytes Website einzusehen sind. Die Bewerbung erfolgt momentan zentral als E-Mail an die zuständigen Mitarbeiter.

**Zielsetzung:**

Bei dem geplanten Projekt handelt es sich um ein Projekt vom Typ 1.

Das Ziel des Projektes ist es, die im umantis Bewerbermanagement System enthaltenen Stellenangebote auszulesen, auf der Website darzustellen und die vom Bewerber zur Stelle abgegebenen persönlichen Information wieder für umantis in einem XML-Import bereitzustellen.

Durch ansprechende Gestaltung sollen Bewerber sich angesprochen fühlen. Einzelne Stellenangebote können als PDF für den Bewerber generiert und als Download zur Verfügung gestellt werden.

Eingehende Bewerbungen würden für das umantis in ein kompatibles Dateiformat gespeichert werden.

Die einzelnen Aufgaben der Anbindung bestehen aus:

* Laden des von umantis bereitgestellten RSS Feeds mit den im System umantis hinterlegten Stellenausschreibungen über HTTP mittels PHP
* Zeitsteuerung des Ladens über einen Cron-Job.
* Zwischenspeichern der Stellenangebote auf dem Webserver des Internetauftritts der reality bytes in einer Datenbank
* Implementierung der Anzeige der Stellenangebote im Internetauftritt mit Übersichtsseite und Detailseiten zu den einzelnen Stellen
* Generierung eines gestalteten PDF-Dokumentes zu den einzelnen Stellen, welches als Download zur Verfügung gestellt wird.
* Implementierung eines Bewerbungsformulars zu den Stellen auf dem Webserver von reality bytes inkl. Validierung der Formulareingaben und Fehlermeldungen.
* Ermöglichung des HTTP-Uploads von Bewerbungsunterlagen.
* Versand einer Informationsmail an Mitarbeiter der HR-Abteilung von reality bytes mit den Bewerberdaten
* Erstellung einer XML-Datei mit den Angaben eines Bewerbers, der sich auf eine konkrete Stellenausschreibung bewirbt.
* Bereitstellung der XML-Dateien für den Import in das Bewerbermanagement System umantis in dem von umantis für den Import vorgesehenen XML-Format.

Als Techniken kommen PHP, SQL, MySql, HTML5, CSS und JavaScript zum Einsatz.

**Konsequenzen bei Nichtentwicklung:**

Der Fachkräftemangel macht sich gegenwärtig dadurch bemerkbar, dass erstens weniger Bewerbungen in allen Abteilungen von reality bytes eingehen und sich zweitens weniger qualifizierte Fachkräfte bewerben. Zudem werden Bewerber zunehmend wählerischer, was die Auswahl des zukünftigen Arbeitgebers angeht. Employer Branding, d.h. die Außendarstellung des Arbeitgebers als attraktives Unternehmen, wird deswegen zunehmend wichtiger und ist ein wichtiger Erfolgsfaktor im Recruting. Top-Leute bewerben sich bei Unternehmen, die nicht nur Top-Unternehmen sind, sondern das auch nach außen darstellen können, und dabei ist der eigene Internetauftritt in der Regel der erste Berührungspunkt mit einem zukünftigen Bewerber.

Würde das hier geplante Projekt nicht realisiert, entsprächen die standardmäßig von umantis bereitgestellten Ansichten in keiner Weise den Ansprüchen, die unter den oben genannten Umständen an eine Bewerbersite zu stellen sind. Dies hätte zur Folge, dass interessierte und vor allem qualifizierte Bewerber (unter anderem Top-Designer, Top-Konzeptioner und Top-Entwickler) sich von der zur Verfügung gestellten Oberfläche abschrecken lassen würden. Das hätte einen Wettbewerbsnachteil für unseren Betrieb zur Folge. Durch das Eingehen von weniger Bewerbungen würden wir die wachsende Anzahl an Aufträgen nicht mehr durch Angestellte abdecken können, was unseren wirtschaftlichen Erfolg gefährden würde.

**Projektumfeld:**

**Organisatorische Schnittstellen**

Auftraggeber: Andreas Kuno Kuntze

Betreuer: Burkhard Theß

Administrator: Torsten Ennenbach

Blackbox-Tester: Nadja Seyppel-Winter

**Technische Schnittstellen**

Entwicklerrechner:

- Prozessor: Intel Core 2 E8400 3Ghz

- Arbeitsspeicher: 6GB DDR3 1067 MHz

- Festplatte: 250GB

- Grafikkarte: Quadro FX 370 250MB

- Betriebssystem: Linux Mint 17.3 Rosa

Zielsystem als Webserver

- Debian 4.3.5

- Apache 2.2

- PHP 5.3.3

- MySql 5.1

Entwicklersoftware:

- Programmiersprachen: PHP 5.3.8, HTML5, CSS3, JS

- Frameworks: jQuery, Umantis

- Editor: PhpStorm 10.0.2

- Webserver: Apache 2.4.7

Clientsysteme

- Beliebige PC-Hardware

- Intranet-Zugang

- Aktuelle Browserversion

- Javascript

**Projektplanung/Projektphasen/geplante Arbeitsschritte inklusive Zeitplanung:**

**Definition- & Analysephase (11 h)**

- Analyse des Ist-Zustands (0,5 h)

- Wirstschaftlichkeitsanalyse (1 h)

- Risikoanalyse (0,5 h)

- Meilensteinplanung (1 h)

- Fragenkatalog (1 h)

- Pflichtenheft (7 h)

**Planungsphase (15 h)**

- Projektstrukturplan (1 h)

- Projektablaufplan (3 h)

- System-Architektur-Modell (2 h)

- Qualitätsplan (2 h)

- Testfallkatalog (3 h)

- Qualitätsmanagementbericht (2 h)

- Datenbankmodell (2 h)

**Entwurfsphase (8 h)**

- UML-Diagramme (8 h)

**Implementierungsphase (15 h)**

- Programmierung (14 h)

- Implementierung (1 h)

**Testphase (3 h)**

- Blackboxtest (von anderer Person durchgeführt)

- Whiteboxtest (3 h)

**Abschlussphase (5 h)**

- Abnahmeprotokoll (2 h)

- Soll-Ist-Vergleich (3 h)

**Dokumentation (10 h)**

- Prozessorientierter Projektbericht (10 h)

**Puffer (3h)**

**Gesamtzeit (70 Stunden inklusive Puffer)**

**Meilensteine:**

M1 Pflichtenheft abgenommen

M2 Projektplanung durchgeführt

M3 Entwürfe fertiggestellt

M4 Implementierung abgeschlossen

M5 Testphase erfolgt

M6 Projektabnahme

M7 Dokumentation vervollständigt

**Dokumentation/technische Unterlagen:**

- Genehmigter Projektantrag

- Analyse des Ist-Zustands

- Wirstschaftlichkeitsanalyse

- Risikoanalyse

- Meilensteinplanung

- Fragenkatalog

- Pflichtenheft

- Projektstrukturplan

- Projektablaufplan

- System-Architektur-Modell

- Qualitätsplan

- Testfallkatalog

- Qualitätsmanagementbericht

- Datenbankmodell

- UML-Diagramme

- Kommentierte Quellcodeauszüge

- Abnahmeprotokoll

- Soll-Ist-Vergleich

- Prozessorientierter Projektbericht